



อ.จิรุจน์ พัฒนจันทร์

Jiruth Pattanachan

อาจารย์ประจำสาขาวิชาคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

1. ประวัติการศึกษา

ปี พ.ศ. 2560 ศล.ม. (คอมพิวเตอร์อาร์ต), มหาวิทยาลัยรังสิต, ประเทศไทย

ปี พ.ศ. 2554 ศ.บ. (ประยุกต์ศิลปศึกษา), มหาวิทยาลัยศิลปากร, ประเทศไทย

2. ภาระงานสอน

2.1 ภาระงานสอนในปัจจุบัน

ระดับปริญญาตรี

รายวิชา

CMM 210	COMPOSIT	2 หน่วยกิต
CMM 217	CHARACTER DESIGN AND FIGURE IN MOTION	2 หน่วยกิต
CMM 218	3 DIMENSION MODELING AND ANIMATION	2 หน่วยกิต
CMM 342	GAME DESIGN AND DEVELOPMENT	2 หน่วยกิต
CMM 361	STUDIO ANIMATION 1	2 หน่วยกิต
CMM 362	STUDIO ANIMATION 2	2 หน่วยกิต
CMM 463	STUDIO ANIMATION 3	2 หน่วยกิต

3. ผลงานทางวิชาการ

1. Jiruth Patanachan,(2014) Animation Design by Integrating Comic Books, Case study “American Comics”, Proceeding of The 10th RSU National Graduate Research Conference, 11 August 2014, Rangsit University, Bangkok, Thailand.
2. Jiruth Patanachan, Suriyong Lert, Tanakorn Mabangyang, Kanokkorn Watthanasin, Sutthida Kuksungnoen, (2018), 3D Model Supplement with AR Technology about Royal Projectsby King Bhumibol Adulyadej, Proceeding of The 13 th National and International Sripatum University Conference (SPUCON2018): Research and Innovations for Thailand 4.0, Sripatum University, Bangkok, Thailand, (pp2329-2337)

ติดต่อ

โทร 0 2470 8500, แฟกซ์ 0 2470 8500 e-mail : jiruth.pat@mail.kmutt.ac.th